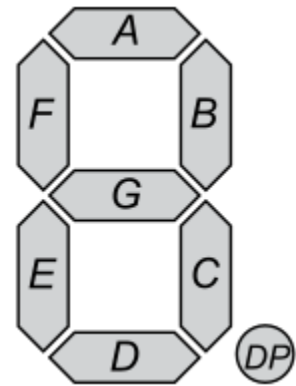


7 szegmenses kijelző

Amikor az adott szegmens logikai 1 értéket (magas szint) kap, világít.

Először az igazságtábla a, b, c, d, ... , g alatti részébe vízszintesen beírjuk a feladatban kapott karakterek kirajzolását megvalósító logikai értékeket.



Példafeladat:

Be: 0-7 bináris kód (3 kapcsoló), ki:

7 szegmenses kijelzőn: d, 4, H, J, 1, u, o, n

A feladat alapján a „d” karakter kiíratásához szükséges kombináció az alábbi táblázat első sora, ami a kapcsolók 0, 0, 0 állásánál következik be. Ebben az esetben az *a* és *f* jelű szegmens nem világít, a többi pedig igen.

mi	C	B	A	a	b	c	d	e	f	g	karakter
0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	1	d
1	0	0	1	0	1	1	0	0	1	1	4
2	0	1	0	0	1	1	0	1	1	1	H
3	0	1	1	0	1	1	1	1	0	0	J
4	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1
5	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	u
6	1	1	0	0	0	1	1	1	0	1	o
7	1	1	1	0	0	1	0	1	0	1	n

A feladat elkészítéséhez összesen 7 db KV tábla szükséges (szegmensenként 1 db).

		A		
	0	1	3	2
C	4	5	7	6
			B	

a

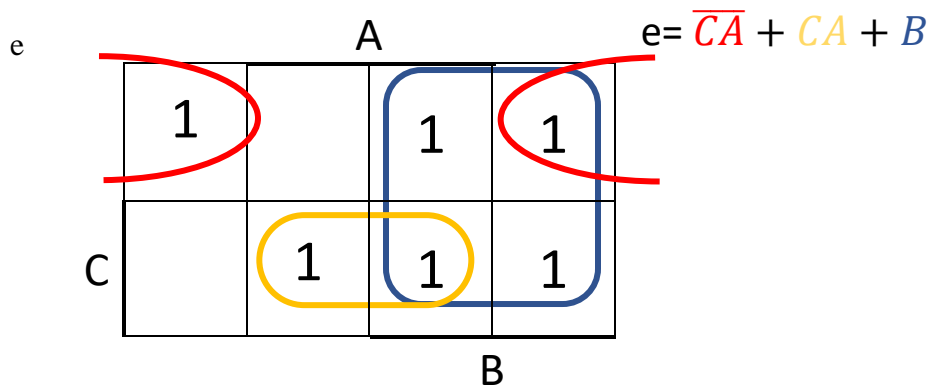
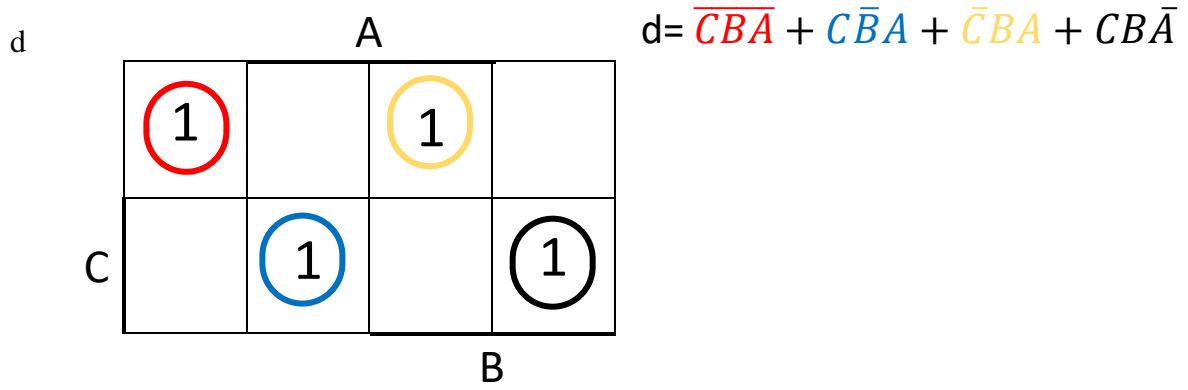
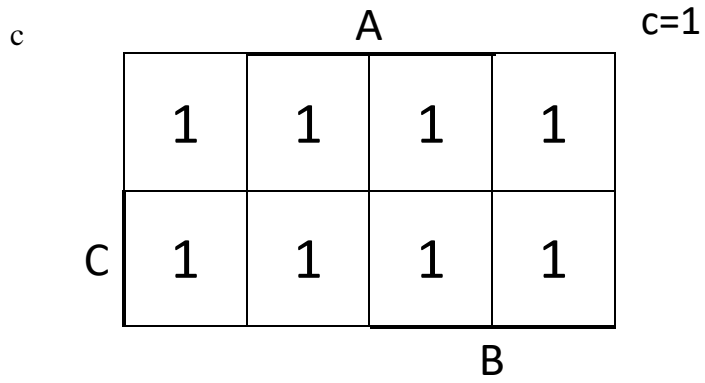
		A		
	0	0	0	0
C	0	0	0	0
			B	

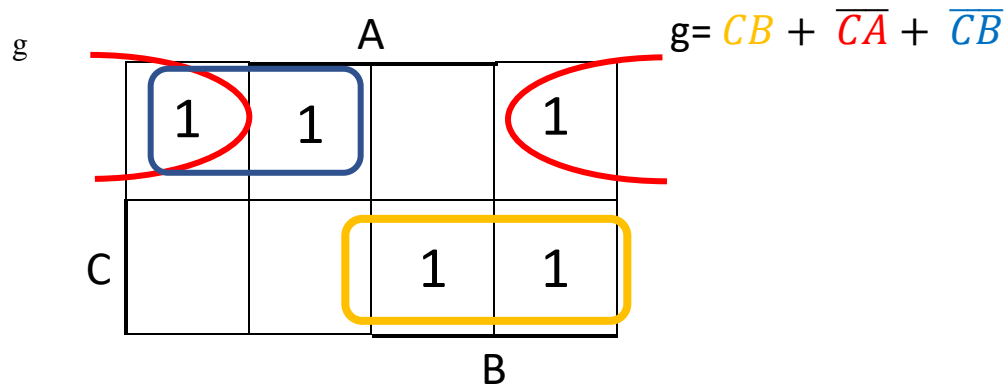
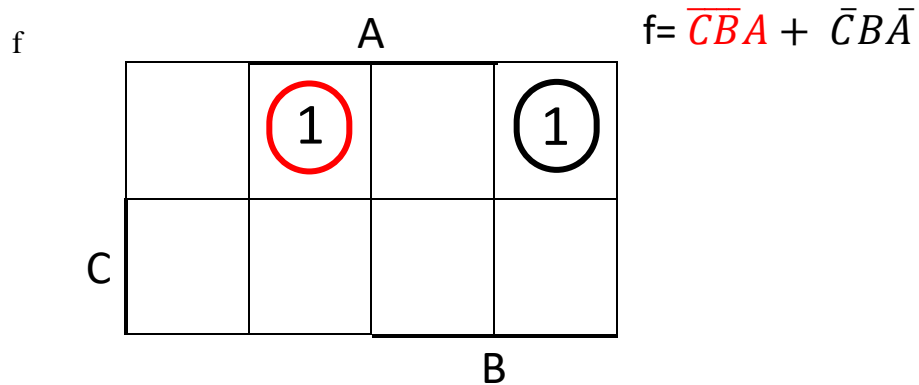
$a = 0$

b

		A		
	1	1	1	1
C	1			
			B	

$b = \bar{C} + \overline{BA}$





A logikai hálózat kialakításánál a 0-s szegmensekre (a példa esetében az a szegmens) GND-t, az 1-es (a példa esetében a c szegmens) szegmensekre VCC-t kell kötni.

C B A

